Анна Демешко

annademeshko.com

Продуктовый дизайнер с **опытом более 4 лет** в B2B, B2C и SaaS. Делаю сложные продукты с большим объёмом данных понятнее — от кибербезопасности и AI-сценариев до веб- и мобильных приложений. Веду исследования, прототипирование, дизайн-системы и передачу в разработку, проверяю идеи и собираю рабочие прототипы с помощью AI.

annademeshko.v@gmail.com
linkedin.com/in/anna-demeshko-534755238
t.me/annademeshko
Белград, Сербия

Опыт работы

Swordfish Security / AppSec Solutions · Продуктовый дизайнер

Сентябрь 2024 – август 2026

- Спроектировала AI-триаж уязвимостей, ускорив анализ примерно на **60%**: с 6–8 до 2–3 часов на крупный скан.
- Создала настраиваемый дашборд безопасности для DevOps, AppSec-аналитиков и менеджеров с учётом их ролей и задач.
- Проектировала интерфейсы для работы с результатами сканирований: таблицы, фильтры, статусы, сценарии.
- Готовила компоненты и спецификации дизайн-системы, сократив уточняющие вопросы примерно на **40%**.
- Работала с продактами, аналитиками безопасности, ML-инженерами и разработчиками на всех этапах.

Фриланс · Продуктовый / UX/UI-дизайнер

Январь 2022 – август 2026

- Вела дизайн веб- и мобильных продуктов, SaaS, дашбордов и MVP под ключ — от постановки задачи до релиза и итераций.
- Создавала информационную архитектуру, user flows, вайрфреймы и интерактивные прототипы; проводила UX-аудиты, конкурентный анализ и юзабилити-тесты.
- Собирала библиотеки компонентов и UI-паттерны, готовила передачу в разработку и проверяла качество реализации.
- Среди мобильных проектов — **REMATE**, приложение для падела и тенниса: онбординг, поиск корта и бронирование.

Positron / Grokhotov Studio · UX/UI-дизайнер

Январь 2023 – декабрь 2024

- Проектировала коммерческие продукты и адаптивные сайты, включая редизайны по бизнес-целям и фидбэку.
- Создавала вайрфреймы, UI и интерактивные прототипы; поддерживала UI-киты и переиспользуемые компоненты.
- Проводила юзабилити-тестирования и презентовала решения клиентам, стейкхолдерам и командам разработки.
- Вела несколько дизайн-направлений параллельно, соблюдая сроки и требования к качеству.

Избранные проекты

REMATE · Мобильное приложение для падела и тенниса.
CoPilot · Триаж уязвимостей с помощью AI.
NOVA · Онбординг и первый депозит в iGaming.
Track · Настраиваемый дашборд безопасности.

Кейсы — в моём портфолио

Образование

Университет ИТМО
2020 – 2022
Магистратура
Информационная безопасность, аналитика

ГУАП
2014 – 2018
Бакалавриат
Теоретическая и прикладная лингвистика

Сертификаты

Google — UX Design — 2026

Яндекс Практикум — Дизайнер интерфейсов — 2024

UPROCK — UX/UI-дизайнер Middle+ — 2024

Навыки

Продуктовый дизайн · UX/UI-дизайн · UX-исследования · Интервью с пользователями · Юзабилити-тесты · User flows · CJM · Прототипирование · Дизайн-системы · Interaction design · B2B / B2C · SaaS · Кибербезопасность · AI-сценарии

Инструменты

UI, прототипирование и моушн

Figma, Adobe After Effects, Miro, Jira

Дизайн-системы и внедрение

Storybook, Taiga UI, дизайн-токены, HTML, CSS

AI-инструменты

Claude Code, Cursor, Codex, ChatGPT, Figma Make

Языки

Русский — родной
Английский — B2